

Feuerwehr Schwelm begeistert bei Realbrandtraining in Bergisch-Gladbach!



Schwelm, ein Ort voller Tatendrang! Am 23. November 2024 wurde die Feuerwehr Schwelm zum Schauplatz eines feurigen Abenteuers! Um 07:00 Uhr brachen 16 mutige Einsatzkräfte mit drei Fahrzeugen auf nach Bergisch-Gladbach, wo eine spektakuläre Trainingseinheit auf sie wartete. In einer hochmodernen Trainingsanlage konnten sie dabei echte Brandbekämpfung hautnah erleben – unter realistischen Bedingungen und sogar mit echtem Feuer!

Unter der professionellen Anleitung der erfahrenen Ausbilder Stadtbrandinspektor Lars Kuhnen und Stefan Rohde trainierten die Feuerwehrleute alles von Löschtechniken bis hin zum Umgang mit einem bedrohlichen Flash-Over. Hier wurde nicht nur geschult, wie man Brände effektiv bekämpft, sondern auch, wie wichtig Teamarbeit unter Atemschutz ist. Bei winterlichen Temperaturen war die Aufregung und der Enthusiasmus groß –

alle Teilnehmer waren begeistert von der Möglichkeit, ihre Taktiken und Techniken live zu erproben!

Ein voller Erfolg für die Einsatzkräfte!

Die Vorbereitungen für dieses Training waren enorm und umfassten alles von Atemschutzgeräten bis zu Verpflegung und Erste-Hilfe-Equipment. Doch am Ende war es die gute Stimmung, die das Event unvergesslich machte! Markus Kosch, der stellvertretende Leiter der Feuerwehr, war stolz, seine Kameraden am Abend wieder in Empfang zu nehmen. Er hob hervor, wie wichtig derartige Schulungen für die Sicherheit und Routine der Einsatzkräfte sind. Auch die Unterstützung der Feuerwehr Ennepetal, die bereit war, fehlende Kräfte zu kompensieren, zeugt von einem starken Gemeinschaftsgeist. Bereits jetzt sind alle Beteiligten sich einig: Im Jahr 2025 soll dieses hitzige Training unbedingt wiederholt werden – vielleicht bei etwas wärmeren Temperaturen!

Statistische Auswertung

Ort: Mecklenburg-Vorpommern, Deutschland

Vorfall: Sabotage

Ursache: Sabotage, Sanktionen umgehen

Festnahmen: 1

Beste Referenz: ndr.de Weitere Infos: zdf.de

Zum Originalartikel auf News-ag.com